



Jeux contenus dans la malle n° 3

Jeux élémentaire

1 – Pickomino

Si vous aimez le Yam alors vous allez adorer Pickomino qui y ajoute convivialité et rebondissements en tous genres !

Lancez les 8 dés originaux, choisissez une valeur de dés à mettre de côté, puis faites le pari de relancer ou pas. Vous pouvez relancer les dés restants autant de fois que vous le souhaitez, à condition de toujours pouvoir retenir une valeur de dés différente. Si vous êtes dans l'incapacité de le faire alors vous devrez rendre un de vos précieux Pickomino et passer votre tour ! Lorsque votre tour est fini, faites l'addition pour savoir quel Pickomino prendre au centre de la table ou même dans la main de vos adversaires ! Allez-vous jouer la sécurité et récupérer un Pickomino de faible valeur ou êtes-vous un flambeur ?

2 – Tic Tac Boum

Tic Tac Boum est un jeu de société amusant qui fait la part belle à l'inventivité et à la réflexion, idéal pour jouer en famille ou entre amis.

3 – Fermer la boîte

Ce tableau en bois est un jeu amusant et traditionnel. Chaque planche imprime avec le nombre de doubles côtés au lieu de mots afin que vous puissiez réguler les règles du jeu librement. Approprié pour fonctionner comme divertissement pour le jeu de partie ou éducatif joué avec des familles.

4 – Unanimo

Unanimo d'Asmodée, un jeu de vocabulaire qui met l'ambiance dans la maison ! Le principe du jeu Unanimo est simple : une carte tirée au hasard comportant un thème est placée au centre de la table. Chaque joueur prend connaissance du thème et doit alors faire marcher ses méninges pour trouver 8 mots que lui évoque le thème. Mais attention : à l'inverse du jeu du bac, le but est d'avoir le plus de mots en commun avec les autres joueurs ! Et pour ne rien gâcher, Unanimo peut se jouer de plusieurs façons.

5 – Bonjour Robert

On retourne une de ses cartes, tout le monde salue rapidement et... sans se tromper ? Pas si simple d'être poli ! « Bonjour Robert ! », « Hello » Sam, on s'incline pour Li, main sur le coeur pour Ali. Et un tam-tam on tape. Ouh la la, ça va vite, on s'emmêle, on finit par saluer un yéti ou un épouvantail et tout le monde se bidonne.

6- Bonjour Simone

Saluer les autres joueurs de la bonne manière selon les cartes retournées. Ces cartes représentent des personnes de cultures différentes et donc la façon de dire "Bonjour !" change : on se touche le nez, on dit "Ugh" en levant la main...

Éliminez toutes vos cartes pour gagner la partie.

Bonjour Simone est un jeu de société accessible à tous les joueurs, il permet d'organiser des animations intergénérationnelles tout en stimulant drôlement l'observation, les réflexes et la mémoire.

7. Bandido

Le Bandido s'enfuit par des tunnels sous sa cellule. Essayez ensemble de lui bloquer toutes les sorties avant qu'il ne s'échappe !

Règle du jeu : Place au centre de la table la super-carte de départ avec ses 6 sorties. Distribue 3 cartes à chaque joueur. A ton tour, joue une de tes cartes en la connectant aux tunnels existants, et si possible en réduisant le nombre total de sorties ! Re-pioche une nouvelle carte.

Si toutes les issues sont bloquées avant que la pile soit épuisée, vous avez tous gagné... sinon, viva bandido !

Jeux collègue

8 - 6 qui prend

En début de manche vous recevez 10 cartes. À chaque tour, les joueurs choisissent une carte et la révèlent à tous en même temps : ces cartes sont ajoutées à l'une des 4 séries qui se forment sur la table. Celui qui doit jouer la sixième carte d'une série « récolte » les 5 premières... et toutes leurs têtes de bœufs ! Quand les 10 cartes sont jouées, chacun compte ses bœufs et les additionne à son total précédent. Après plusieurs manches, le plus petit troupeau gagnera la partie.

9 - Lobo 77

Chacun reçoit 3 jetons puis 5 cartes d'une certaine valeur. A chaque tour, vous ajoutez une carte sur la pile, annoncez le nouveau total des cartes empilées puis vous piochez. Mais si le total annoncé est un doublé (11, 22, 33, ...) vous perdez un jeton ! Et s'il dépasse 77, alors la manche est terminée. Des cartes spéciales sont également de la partie et peuvent soit vous aider, soit vous couler ! Le dernier à posséder encore des jetons à la fin de la partie remporte la victoire. Lobo 77 est un jeu très facile et plein de piments !

10– Saboteur

Vous jouez soit le rôle d'un chercheur d'or qui creuse de profondes galeries, soit le rôle d'un saboteur qui entrave les recherches. Mais parmi les autres joueurs, vous ignorez qui est chercheur et qui est saboteur ! Essayez de le deviner pour savoir qui soutenir...

A la fin d'une manche, si l'or a été trouvé, les chercheurs le partagent entre eux, sinon, les saboteurs le récupèrent. Après 3 manches, le plus riche a gagné.

Saboteur allie bluffs, complicités et retournements : une véritable pépite !

11 – Ligretto

Ligretto est un jeu de société qui allie la rapidité, la sagacité et la réactivité.

Les joueurs jouent en même temps et doivent se débarrasser du maximum de cartes de la même couleur en les posant au centre de la table.

12 - Code Name

Vous et votre rival connaissez l'identité des 25 agents secrets qui travaillent pour vous sous couverture. Vos enquêteurs, quant à eux, ne connaissent ces agents que sous leur nom de code. Affrontez l'équipe adverse et soyez le premier à contacter tous vos agents secrets. Pour cela, donnez un et un seul mot d'indice, qui peut désigner plusieurs noms de code sur la table. Vos enquêteurs tentent de deviner les mots de votre couleur grâce à votre indice, tout en évitant ceux qui appartiennent à l'autre équipe. Mais surtout, ne contactez jamais l'assassin car c'est la défaite immédiate assurée !

13- Dixit

Dixit est un jeu d'ambiance intuitif et poétique. Les joueurs doivent découvrir à quelle carte illustrée correspond la phrase prononcée par le "conteur" de la partie. Et cela, sans tomber dans les pièges.

14 - Perplexus

Perplexus (d'abord créé sous le nom de Superplexus) est un jeu d'adresse construit comme un labyrinthe en trois dimensions à l'intérieur d'une sphère. En tournant celle-ci, le joueur tente de faire parcourir à une petite bille d'acier un chemin parsemé d'obstacles.

15 – Carcassonne

Carcassonne est un jeu de société de Klaus-Jürgen Wrede, édité en Allemagne par Hans im Glück. Le thème est la construction d'un paysage médiéval par la pose de tuiles, incluant des villes fortifiées telles que Carcassonne.

16 – Rush Hour

Découvrez le célèbre jeu Rush Hour le jeu des embouteillages, un jeu de logique, de réflexion et de déduction pour tous les âges ! L'objectif est de sortir la voiture rouge d'un gros embouteillage en faisant glisser sur le plateau les véhicules qui le bloquent. Il va falloir réfléchir et se creuser la tête ! Serez-vous à la hauteur ? Il existe 40 défis de niveau progressif adaptés aux plus jeunes.