



Jeux contenus dans la malle n° 2

Jeux élémentaires

1. Bandido

Le Bandido s'enfuit par des tunnels sous sa cellule. Essayez ensemble de lui bloquer toutes les sorties avant qu'il ne s'échappe !

Règle du jeu : Place au centre de la table la super-carte de départ avec ses 6 sorties. Distribue 3 cartes à chaque joueur. A ton tour, joue une de tes cartes en la connectant aux tunnels existants, et si possible en réduisant le nombre total de sorties ! Re-pioche une nouvelle carte.

Si toutes les issues sont bloquées avant que la pile soit épuisée, vous avez tous gagné... sinon, viva bandido !

2 – Jenga

LE JEU ORIGINAL DE BLOCS EN BOIS À EMPILER : Voici le Jenga classique apprécié des familles depuis des générations. Les joueurs retirent les blocs un à un pour les poser sur le dessus de la tour, sans la faire tomber

LA TOUR NE DOIT PAS S'ÉCROULER : Chaque mouvement compte dans ce jeu de stratégie. Qu'ils commencent par le bas, le haut ou le milieu de la tour, les joueurs doivent empiler les blocs de manière à maintenir la tour en équilibre.

3 – Labyrinthe

Labyrinthe : le grand classique des jeux de société depuis plus de 30 ans

Un jeu de réflexion plein de rebondissements pour petits et grands

Attention petits fantômes ! Rien ne reste en place dans ce labyrinthe : les murs et les couloirs bougent sans arrêt ! Découvrirez-vous les secrets qui se cachent derrière les épais murs ? Poussez les couloirs, créez de nouveaux passages et dépêchez-vous d'atteindre les trésors cachés

4 – Loups garous

Dans "l'Est sauvage", le petit hameau de Thiercelieux est depuis peu devenu la proie des Loups-Garous. Des meurtres sont commis chaque nuit par certains habitants du village, devenus Lycanthropes à cause d'un phénomène mystérieux ... Les Villageois doivent se ressaisir pour éradiquer ce nouveau fléau venu du fond des âges, avant que le hameau ne perde ses derniers habitants.

5 – Kingdomino

Kingdomino est un jeu de dominos fluide et stratégique qui se prend en main en quelques minutes. Incarne un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Lacs, forêts, mines d'or et marais magiques... il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles avant les autres !

6 – Space Builder

Dans Space Builder, vous devez construire votre ville spatiale en suivant les instructions du plan. Utilisez les bons bâtiments, tournez le dans le bon sens, et le plus rapidement possible.

7. Marrakech

Le souk est en ébullition : c'est le grand jour du marché aux tapis ! Le plus habile des marchands sera bientôt désigné !

Dans ce jeu de réflexion, chaque joueur est un marchand qui essaie de supplanter les autres. Il faut avoir le plus grand nombre de ses tapis exposés en fin de partie tout en accumulant la plus grande fortune. A tour de rôle, chacun lance le dé puis déplace Assam, l'organisateur de la vente. Si Assam s'arrête sur un tapis adverse, le marchand doit payer une dîme à son propriétaire avant de poser un de ses tapis sur un espace adjacent. Quand le dernier tapis est posé, on totalise les tapis visibles et la somme détenue par chacun des marchands : le joueur totalisant le plus grand nombre de points l'emporte !

Jeux Collège

8 - 6 qui prend

En début de manche vous recevez 10 cartes. À chaque tour, les joueurs choisissent une carte et la révèlent à tous en même temps : ces cartes sont ajoutées à l'une des 4 séries qui se forment sur la table. Celui qui doit jouer la sixième carte d'une série « récolte » les 5 premières... et toutes leurs têtes de bœufs ! Quand les 10 cartes sont jouées, chacun compte ses bœufs et les additionne à son total précédent. Après plusieurs manches, le plus petit troupeau gagnera la partie.

9 - Canardage

D'innocents canards barbotent en file indienne, mais personne n'est en sécurité dans ces eaux mitraillées... À chaque tour, vous devez simplement jouer l'une de vos 3 cartes. Les joueurs vont ainsi pouvoir viser, tirer, affecter la disposition des canards en se cachant derrière son voisin, etc. Mettez vos protégés à l'abris et canardez les volatiles adversaires car le dernier survivant sera le gagnant !

Le petit plus savoureux ? Même si vous n'avez plus de canard en jeu, vous pouvez encore tirer sur vos adversaires. La vengeance est un plat qui se mange froid !

Simple et délirant, Canardage est le plus savoureux des conflits de canard !

10 – Cubirds

Des perroquets, des flamants roses, des canards ou encore des rouges-gorges, collectionnez tous les oiseaux dont vous croisez la route. Constituez la plus belle collection de volatiles dans ce jeu très coloré.

11 – Qwirkle

Qwirkle est un jeu de société pour deux à quatre joueurs, qui se joue avec des jetons carrés (tuiles). Ce jeu de société a été créé par MindWare, celui-ci partage quelques similitudes avec le Rummikub et le Scrabble.

12 – Saboteur

Vous jouez soit le rôle d'un chercheur d'or qui creuse de profondes galeries, soit le rôle d'un saboteur qui entrave les recherches. Mais parmi les autres joueurs, vous ignorez qui est chercheur et qui est saboteur ! Essayez de le deviner pour savoir qui soutenir...

A la fin d'une manche, si l'or a été trouvé, les chercheurs le partagent entre eux, sinon, les saboteurs le récupèrent. Après 3 manches, le plus riche a gagné.

Saboteur allie bluffs, complicités et retournements : une véritable pépite !

13 - Hanabi

Hanabi est un jeu de société coopératif créé par Antoine Bauza en 2010. Dans ce jeu, des artificiers incarnés par les joueurs doivent s'organiser pour pouvoir donner une représentation. La première édition était éditée uniquement par les XII Singes et incluait aussi le jeu Ikebana, tandis que les versions plus récentes ne contiennent pas ces autres règles de jeu et sont co-éditées en collaboration avec Cocktail Games.

14 - Dixit

Dixit est un jeu d'ambiance intuitif et poétique. Les joueurs doivent découvrir à quelle carte illustrée correspond la phrase prononcée par le "conteur" de la partie. Et cela, sans tomber dans les pièges.

15 - Code Name

Vous et votre rival connaissez l'identité des 25 agents secrets qui travaillent pour vous sous couverture. Vos enquêteurs, quant à eux, ne connaissent ces agents que sous leur nom de code. Affrontez l'équipe adverse et soyez le premier à contacter tous vos agents secrets. Pour cela, donnez un et un seul mot d'indice, qui peut désigner plusieurs noms de code sur la table. Vos enquêteurs tentent de deviner les mots de votre couleur grâce à votre indice, tout en évitant ceux qui appartiennent à l'autre équipe. Mais surtout, ne contactez jamais l'assassin car c'est la défaite immédiate assurée !