



## **Jeux contenus dans la malle n° 1**

### **Jeux élémentaires**

#### **1 – Pickomino**

Si vous aimez le Yam alors vous allez adorer Pickomino qui y ajoute convivialité et rebondissements en tous genres !

Lancez les 8 dés originaux, choisissez une valeur de dés à mettre de côté, puis faites le pari de relancer ou pas. Vous pouvez relancer les dés restants autant de fois que vous le souhaitez, à condition de toujours pouvoir retenir une valeur de dés différente. Si vous êtes dans l'incapacité de le faire alors vous devrez rendre un de vos précieux Pickomino et passer votre tour ! Lorsque votre tour est fini, faites l'addition pour savoir quel Pickomino prendre au centre de la table ou même dans la main de vos adversaires ! Allez-vous jouer la sécurité et récupérer un Pickomino de faible valeur ou êtes-vous un flambeur ?

#### **2 – Tic Tac Boum**

Tic Tac Boum est un jeu de société amusant qui fait la part belle à l'inventivité et à la réflexion, idéal pour jouer en famille ou entre amis.

#### **3 – Fermer la boîte**

Ce tableau en bois est un jeu amusant et traditionnel. Chaque planche imprime avec le nombre de doubles côtés au lieu de mots afin que vous puissiez réguler les règles du jeu librement. Approprié pour fonctionner comme divertissement pour le jeu de partie ou éducatif joué avec des familles.

#### **4 – Unanimo**

Unanimo d'Asmodée, un jeu de vocabulaire qui met l'ambiance dans la maison ! Le principe du jeu Unanimo est simple : une carte tirée au hasard comportant un thème est placée au centre de la table. Chaque joueur prend connaissance du thème et doit alors faire marcher ses méninges pour trouver 8 mots que lui évoque le thème. Mais attention : à l'inverse du jeu du bac, le but est d'avoir le plus de mots en commun avec les autres joueurs ! Et pour ne rien gâcher, Unanimo peut se jouer de plusieurs façons.

#### **5 – Bonjour Robert**

On retourne une de ses cartes, tout le monde salue rapidement et... sans se tromper ? Pas si simple d'être poli ! « Bonjour Robert ! », « Hello » Sam, on s'incline pour Li, main sur le coeur pour Ali. Et un tam-tam on tape. Ouh la la, ça va vite, on s'emmêle, on finit par saluer un yéti ou un épouvantail et tout le monde se bidonne.

#### **6- Bonjour Simone**

Saluer les autres joueurs de la bonne manière selon les cartes retournées. Ces cartes représentent des personnes de cultures différentes et donc la façon de dire "Bonjour !" change : on se touche le nez, on dit "Ugh" en levant la main...

Éliminez toutes vos cartes pour gagner la partie.

Bonjour Simone est un jeu de société accessible à tous les joueurs, il permet d'organiser des animations intergénérationnelles tout en stimulant drôlement l'observation, les réflexes et la mémoire.

## **7. Crazy cup**

Dans Crazy Cups, chaque joueur reçoit cinq gobelets en cinq couleurs. A chaque début de tour, une carte combinant cinq éléments reprenant les mêmes couleurs que les gobelets est révélée. Les joueurs doivent alors aligner ou empiler rapidement leurs gobelets afin de reproduire exactement la même disposition que celle des éléments de la carte. Attention, il est important de bien suivre l'ordre et le sens des couleurs ! Dès qu'un joueur a terminé, il appuie vite sur la sonnette. Le plus rapide à réaliser correctement sa série remporte la carte en jeu et c'est reparti pour un tour. Restez bien attentifs et ne perdez pas de vue votre objectif car pour gagner à Crazy Cups, il faut avoir de la suite dans les gobelets !

## **Jeux collège**

### **8 - Fast Fouille**

Soit-tu te grouilles, Soit-t'es bredouille !

Un jeu d'ambiance dynamique avec de la déduction, du délire... et un peu de chance !

1. Chaque joueur découvre secrètement son lieu
  2. Pendant 30 secondes, tout le monde fouille parmi les 400 photos pour trouver celles qui correspondent à son lieu
  3. Devinez les lieux en fonction des photos sélectionnées
- Faites les bons choix, vite, et bien !

### **9 - Unlock !**

Sorti en 2017, Unlock ! est un jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms, une activité (généralement en groupe) qui consiste à tenter de s'échapper d'une pièce en résolvant une énigme en moins de 60 minutes chrono.

Avec Unlock ! les Space Cowboys réalisent l'exploit de reproduire l'atmosphère et les sensations des escape rooms avec un paquet de cartes, créant ainsi un jeu immersif, original et fort. La performance n'est pas passée inaperçue dans le milieu ludique, puisque le 1er opus de la gamme a récolté deux prix en 2017 : le Tric Trac de bronze et l'As d'or du Jeu de l'année.

### **10– Imagine**

61 cartes transparentes au service de votre imagination pour faire deviner des énigmes (films, lieux, personnages...).

Superposez, assemblez, combinez et même animez ! Des possibilités infinies ! Exprimez-vous, tout est permis !

Plus de 1000 énigmes à faire deviner !

### **11 – Timeline**

Placez vos cartes dans l'ordre chronologique ! Au début de la partie, les joueurs reçoivent tous un même nombre de cartes représentant des monuments, des inventions, etc. Au verso de chaque carte est indiquée une date. Pour commencer, une carte est tirée au hasard parmi les cartes non distribuées aux joueurs. Elle est placée au centre de la table face date visible et constitue le point de départ d'une ligne chronologique qui sera complétée par les joueurs. Le premier joueur choisit ensuite l'une de ses cartes.

## **12 – Mito**

Pour se débarrasser au plus vite de ses cartes, tous les moyens sont bons, même... la triche ! Chacun son tour prend le rôle de la Gardienne Punaise qui veille au grain en surveillant les autres. Serez-vous honnête en respectant les règles ou allez-vous tricher ? Mettre une carte dans sa manche, en faire tomber sur ses genoux, tout est possible... à condition de ne pas se faire prendre ! Attention toutefois à rester attentif au jeu, car des cartes spéciales viennent régulièrement bousculer la partie.

## **13 - Lobo 77**

Chacun reçoit 3 jetons puis 5 cartes d'une certaine valeur. A chaque tour, vous ajoutez une carte sur la pile, annoncez le nouveau total des cartes empilées puis vous piochez. Mais si le total annoncé est un doublé (11, 22, 33, ...) vous perdez un jeton ! Et s'il dépasse 77, alors la manche est terminée. Des cartes spéciales sont également de la partie et peuvent soit vous aider, soit vous couler ! Le dernier à posséder encore des jetons à la fin de la partie remporte la victoire. Lobo 77 est un jeu très facile et plein de piments !

## **14 – Célestia**

Vous embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Célestia et récupérer leurs merveilleux trésors. Votre périple ne se fera pas sans danger mais vous tenterez de devenir l'aventurier le plus riche en collectionnant les trésors les plus précieux !

## **15 – Awalé**

Appelé aussi Awélé, Wari ou Awele, l'Awalé est l'un des plus anciens jeux de stratégie connus. S'il ressemble à un jeu présent dans l'Ancienne Egypte appelé senet, il serait né au 7ème siècle en Ethiopie. Il a ensuite fait des émules au Moyen-Orient et dans toute l'Afrique avant de gagner le monde entier.

## **16 – Potomac**

Découvrez Potomac de Djeco, un jeu de parcours et de coopération pour les enfants de 5 à 10 ans, où vous devrez aider les petits animaux à rejoindre la forêt sans se faire attraper par le loup.

Pour rejoindre la forêt, le chemin est dangereux. D'abord il faudra traverser le fleuve Potomac à l'aide d'un radeau sans se faire prendre par le courant et risquer de tomber dans la cascade, puis traverser la clairière où le loup rôde. Mettons-nous tous ensemble pour aider les petits animaux à accomplir ce périlleux voyage. Chaque lancer de dé indique l'action à effectuer. Si les 6 petits animaux atteignent la forêt sains et saufs, alors c'est gagné !